

Dreamweaver 8

Cómo usar este libro

- A quién va dirigido este libro
- Estructura del libro
- Convenios utilizados en este libro

Introducción

Capítulo 1. Una aproximación a Internet

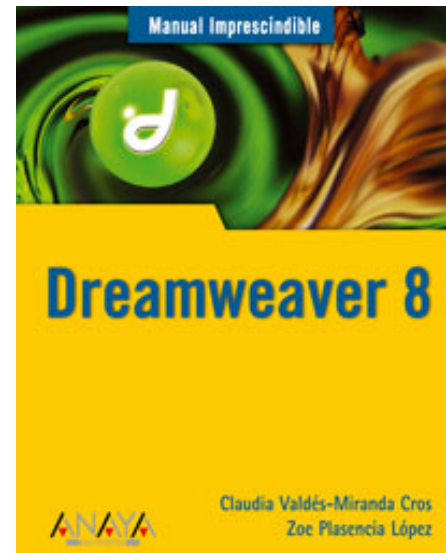
- Introducción
- Historia y evolución de Internet
- Terminología de Internet y la Web
- Los navegadores
- Publicar un sitio en la Web
- IP
- URL
- Las aplicaciones más importantes de Internet
- La interactividad de la Web
- La nueva revolución: Tecnología inalámbrica
- Tecnología Wi-Fi
- Resumen

Capítulo 2. Diseñar para la Web

- Ventajas de utilizar la Web como medio de expresión
- Algunas consideraciones antes de comenzar
- Definir los objetivos del sitio
- Hacer una descripción del sitio y precisar los recursos
- Identificar a la audiencia
- Concebir el diseño gráfico
- Definir la arquitectura del sitio. El mapa del sitio
- Definir el esquema de navegación del sitio
- Diseñar la interfaz
- Elementos de navegación. La barra y los botones de navegación
- Otras consideraciones técnicas
- El tamaño del monitor
- Configurar la pantalla
- El ancho de banda y los tiempos de descarga
- Usabilidad
- Cambios de URL
- El código y Dreamweaver
- HTML versus editores visuales
- HTML versus XHTML (eXtensible HyperText Markup Language)
- Dreamweaver 8
- XML (eXtensible Markup Language)
- DHTML (Dynamic HTML)
- JavaScript
- Las aplicaciones Web
- Código versus Flash
- Resumen

Capítulo 3. La Interfaz de Dreamweaver 8

- Introducción
- El espacio de trabajo de Dreamweaver 8
- La página de inicio
- El espacio de trabajo del Programador o Codificador



- El espacio de trabajo de Diseñador
- La barra de menús
- La Barra Insertar
- La ventana del Documento
- La barra de herramientas de la ventana del Documento
- La barra de herramientas Estándar
- La barra de herramientas Representación de estilos
- La barra de estado de la ventana del Documento
- Los paneles de Dreamweaver y el Inspector de Propiedades
- Los grupos de paneles
- El Panel Inspector de Propiedades
- Las vistas en Dreamweaver 8
- La Vista de Diseño
- La Vista de Código
- La Vista de Diseño y Código
- Las reglas, la cuadrícula, las guías y las ayudas visuales
- Las Reglas
- La Cuadrícula
- Las Guías
- La Ayuda de Dreamweaver 8
- Resumen

Capítulo 4. Definir un sitio Web

- Introducción
- Conceptos generales
- Definir un sitio
- Asistente para la definición del sitio
- Editar definiciones del sitio
- El panel Archivos
- Crear archivos y carpetas
- Renombrar archivos y carpetas
- Editar archivos o carpetas
- El Mapa del sitio
 - Definir la página principal del sitio
 - Vincular páginas
- Resumen

Capítulo 5. El color y el diseño Web

- Introducción
- El color en la Web
- Colores seguros para el navegador
- La teoría del Color
- Modelos de color en dependencia de su uso
 - Modelo de color RGB
 - Modelo de color CMYK
- Tono, Valor y Saturación
- Colores complementarios
- Colores análogos
- Monocromías
- Colores fríos y colores cálidos
- El significado de los colores
 - Conociendo el significado que se atribuye a los colores y sus combinaciones puede tener una idea de cómo utilizarlos en el diseño Web
- Colores para un sitio
- Definición de colores en Dreamweaver
- Seleccionar el color del texto
- Color de fondo

Resumen

Capítulo 6. Crear una página Web con texto

Introducción

Crear un nuevo documento

Crear un nuevo documento con el cuadro de diálogo Nuevo documento

Crear un nuevo documento desde la página de inicio

Usar las páginas de muestra

Abrir un documento

Las propiedades del documento Web

Título del documento

Codificación del documento

Configurar el aspecto de la página

Configurar los márgenes

Las propiedades de Encabezados

Definir las etiquetas Meta

Insertar texto en el documento

Algunas consideraciones generales

Diferencias con los procesadores de texto

El pegado especial

Formato de texto

Algunas consideraciones sobre el formato de texto

Tipo de fuente

Color

Tamaño de fuente

El estilo de Fuente

Formatos de Párrafo

Encabezados

Alineación

Listas

Reglas horizontales

Vista previa en el navegador

Guardar un documento

Resumen

Capítulo 7. Las hojas de estilo en cascada: CSS

Introducción

Conceptos generales

Las reglas CSS

Clasificación de estilos

Las herramientas de Dreamweaver para trabajar con CSS

Crear estilos con el Inspector de Propiedades

Crear un estilo de clase con el Inspector de Propiedades

El panel Estilos CSS

El modo Todo del panel Estilos CSS

El modo Actual del panel Estilos CSS

Crear una regla CSS

Crear un estilo de clase

El cuadro de diálogo Definición de estilos CSS

Redefinir el formato de una etiqueta HTML

Crear Estilos CSS avanzados

Trabajar con los estilos CSS

Modificar un estilo CSS

Editar estilos CSS con ayuda del cuadro de diálogo Definición de regla CSS

Editar estilos en el Panel Estilos CSS

Eliminar estilos CSS

Crear hojas de estilo externas

- Crear una hoja de estilo externa basada en un archivo de diseño
- Crear una hoja de estilo externa desde un documento en blanco
- Exportar estilos
- Adjuntar hojas de estilos
- Resumen

Capítulo 8. Preparar imágenes optimizadas para la Web

- Introducción
- Formatos de archivo de imágenes
- Formato de mapa de bits
- Formato vectorial
- Las imágenes para la Web
- Optimizar las imágenes
- Nombrar imágenes para la Web
- Seleccionar el formato adecuado
- Los formatos para la Web
- Optimizar las imágenes con Fireworks
- Optimizar el tamaño de las imágenes
 - Optimizar la resolución con Fireworks
- Optimizar el tamaño de imagen
 - Optimización del tamaño con Fireworks
- Reducir el número de colores
- Aumentar la compresión
- Los tiempos de descarga de las imágenes
- Resumen

Capítulo 9. Introducir imágenes

- Introducción
- Insertar imágenes
- Insertar imágenes desde el panel Activos
- El panel Activos
- Insertar imágenes desde la barra de herramientas Insertar
- Redimensionar imágenes
- Vincular archivos y editores
- Herramientas de edición de imágenes de Dreamweaver
- Alinear las imágenes con respecto a otros contenidos
- Alinear texto e imágenes
- Introducir Bordes
- Añadir márgenes alrededor
- Nombrar las imágenes
- Introducir textos gráficos
- Marcador de posición de imagen
- Insertar una imagen de fondo
- Crear un álbum de fotos
- Resumen

Capítulo 10. Trabajar con Hipervínculos

- Introducción
- Conceptos Generales
- Las rutas de acceso
 - Rutas absolutas
 - Rutas relativas
 - Rutas relativas al documento
 - Rutas relativas a la raíz del documento
- Crear vínculos
- Crear vínculos usando el URL
- Crear vínculos con ayuda del botón Examinar

- Crear vínculos arrastrando el cursor
- Crear vínculos utilizando un ancla
- Crear vínculos con imágenes
- Crear un vínculo a un correo electrónico
- Abrir vínculos en una nueva ventana
- Eliminar vínculos
- El color de los vínculos
- Estrategias para trabajar con hipervínculos
- Resumen

Capítulo 11. Editar código

- Introducción
- Trabajar con código HTML
- La cabecera del documento
- El cuerpo del documento
- La vista de Código
- Configurar las opciones de la vista de Código
- Configurar las Preferencias para trabajar con código
- Las preferencias de los Colores de código
- Las preferencias del Formato de código
- Las preferencias de Reescritura de código
- Las preferencias de Sugerencias para el código
- Explorar el código HTML en la vista de Código
- La barra de herramientas Codificación
- Trabajar con la vista Dividir
- Trabajar con el "Quick Tag Editor"
- Trabajar con el Editor de etiquetas
- Trabajar con el Selector de etiquetas
- Contraer y ampliar fragmentos de código
- El Inspector de Etiquetas
- Validar el código
- Resumen

Capítulo 12. Integración con Fireworks

- Introducción
- Integración entre Fireworks 8 y Dreamweaver 8
- Las Preferencias con el editor de imágenes
- Trabajar con Fireworks 8
- Modificar imágenes en Fireworks 8
- Optimizar archivos
- Crear una imagen nueva
- Incorporar texto a la imagen
- Crear un GIF animado
- Reproducir la animación
- Asignar un tiempo a cada fotograma
- El bucle
- Resumen

Capítulo 13. Agregar contenido Multimedia

- Introducción
- Crear e insertar una imagen de sustitución o rollover
- Reglas de sustitución
- Crear e insertar un rollover
- Insertar un GIF animado
- Plugin
- El streaming
- Sonido digital

- Los archivos de sonido
- Insertar sonido en una página Web utilizando un hipervínculo
- Incrustar el sonido
- Vídeo digital
- Insertar un archivo QuickTime
- Interacción con Flash
- Insertar contenido Flash
- Insertar contenidos de tipo Flash Video
- Crear e insertar botones Flash
- Crear e introducir texto Flash
- Resumen

Capítulo 14. Diseñar páginas Web con tablas

- Introducción
- Las tablas en el Modo estándar
- Crear una tabla
- Trabajar con filas, columnas y celdas
 - Seleccionar
 - Añadir y eliminar filas y columnas
 - Cambiar el tamaño
 - Combinar y dividir celdas
- Formato de tablas
 - Configurar las propiedades de tabla
 - Aplicar formatos predefinidos
- Añadir contenido a una tabla
 - Ordenar los datos de una tabla
- Importar datos
- Trabajar en el Modo de diseño
- Dibujar una celda de diseño
- Dibujar una tabla de diseño
 - Tablas anidadas
- Trabajar con celdas y tablas de diseño
 - El formato de celdas y tablas de diseño
- Reajuste automático del tamaño
 - Las columnas de ancho fijo
 - Las columnas autoampliables
 - Imágenes de Espaciador
- Modo de tablas expandidas
- Los botones de la categoría diseño de la barra Insertar
- Resumen

Capítulo 15. El diseño de páginas con capas y CSS

- Introducción
- Trabajar con capas
- Crear capas
- Trabajar con capas
- El Panel Capas
- La visibilidad de las capas
- El orden de apilamiento de las capas
- Modificar las propiedades de capas
- Anidar capas
- Crear estilos CSS para capas
- Las propiedades de la regla de estilo
- Insertar etiquetas Div
- Las ayudas visuales y los elementos invisibles
- Convertir las capas en tablas
- Evitar el solapamiento de capas

Resumen

Capítulo 16. Trabajar con formularios

Introducción

Crear un formulario

El formato de los formularios

Los objetos de formulario

La categoría Formularios de la barra Insertar

Insertar objetos en un formulario

Las etiquetas

Los campos de texto

Propiedades de los campos de texto

Casillas de verificación

Modificar las propiedades de las casillas de verificación

Botones de opción

Las propiedades de los botones de opción

Menús y listas desplegables

Configurar listas y menús

Los menús de salto

Los campos de archivos

Los botones Enviar, Restablecer y otros

Las imágenes

Los campos ocultos

Los juegos de campos

Enviar el formulario

Resumen

Capítulo 17. Crear Mapas de imagen y Barras de navegación

Introducción

Los mapas de imagen

Crear un mapa de imagen

Insertar una zona interactiva rectangular

Insertar una zona interactiva oval

Insertar una zona interactiva poligonal

Crear una barra de navegación

Resumen

Capítulo 18. Plantillas y bibliotecas

Introducción

Las Plantillas

Crear plantillas

Guardar una plantilla

Usar una plantilla

Crear regiones editables en la plantilla

Aplicar una plantilla

Editar plantillas

Renombrar una plantilla

Borrar una plantilla

Separar un documento de su plantilla

Las bibliotecas

Crear una biblioteca

Insertar una biblioteca en una página

Editar elemento de biblioteca

Resumen

Capítulo 19. Probar el sitio y corregir los defectos

Introducción

Aspectos a tener en cuenta en la revisión final

Añadir metadatos

Añadir palabras clave

Añadir descripciones

Obtener informes

Comprobar los navegadores

Seleccionar los navegadores de destino

Comprobar la accesibilidad

Validar páginas

Comprobar los vínculos

Revisión de archivos huérfanos

Resumen

Capítulo 20. Publicar el sitio

Introducción

Publicar su sitio Web

Clasificar el material

Colocar el sitio en la Web

Obtener el Dominio

Definir un sitio remoto. Definir preferencias del FTP

 Los parámetros de FTP en Dreamweaver

Conectarse al servidor y transferir el sitio

Mantener el sitio Web

Actualizar el sitio con sincronización

Resumen

Índice alfabético