

Técnico en 3dsMax II. Modelado y ambientación de escenas

Código: 17/106

Duración: 36 h

Fechas: Del 27 de marzo al 19 de abril 2017

Horario: Lunes, miércoles y viernes de 09:15 a 13:15 h

Importe: 360,00.-€
(Máximo bonificable 100%)

Importe Cámara Business Club: 306,00.-€
(Máximo bonificable 100%)

Estudiantes y desempleados: descuento del **10%** sobre el importe de la matrícula (siempre que se acredite dicha condición)

OBJETIVOS

Curso **completo** de 3dsMax que servirá al alumno para aprender el modelado de producto, y la organización y ambientación de escenas para presentar con calidad realista. Se amplían y detallan los conceptos del módulo "3DSMAX I".

DESTINATARIOS

Técnicos de dibujo o de diseño, en cualquiera de sus vertientes de arquitectura, ingeniería, interiorismo, ..., con conocimientos básicos de 3DSMAX". Número muy reducido de alumnos en estos cursos para una formación más personalizada.

PROGRAMA

1. Creación de proyectos y establecimiento de unidades.
2. Organización de escenas con capas, grupos, filtros ...
3. Modelado "completo" 2d / 3d y modificadores de objetos.
4. Importación / vinculación con Autocad para combinar los proyectos.
5. Enlace de archivos con Referencias externas para proyectos "pesados".
6. Visualización dinámica con Cámaras físicas.
7. Creación de materiales y utilización de las plantillas MentalRay de materiales avanzados incorporados en el programa.
8. Iluminación avanzada diurna y fotométrica para ambientes exteriores e interiores.
9. Parámetros avanzados para la presentación de la imagen con RenderMentalRay. Animación básica con recorridos.

DOCENTE

José Fontelles Herranz

Técnico docente en C.A.D. especializado en las aplicaciones informáticas Autocad y 3dsMax (y su asociación), y con más de 20 años de experiencia con alumnos de diferentes sectores del diseño como arquitectura, interiorismo y diseño industrial. Colaborador habitual con la Cámara de Comercio de Castellón.