

## 3DSMAX 1. Modelado 3d de producto y ambientación

**Código:** 17/218

**Duración:** 24 horas

**Fechas:** Del 16 a 27 de octubre 2017

**Horario:** Lunes, Miércoles y Viernes de 9.15 a 13.15 h.

**Importe:** 250,00.-€ (Exento de IVA)  
(máximo bonificable 100%)

**Importe Cámara Business Club:** 212,50.-€  
(Exento de IVA) (máximo bonificable 100%)

**Estudiantes y desempleados:** descuento del **10%** sobre el importe de la matrícula (siempre que se acredite dicha condición)

### OBJETIVOS

Aprender a modelar escenas (ambientaciones 3d) precisas y detallistas. Modelar objetos con herramientas avanzadas de composición, y su incorporación en ambientaciones. Este curso tiene continuación (opcionalmente) con 3dsMax 2.

### DESTINATARIOS

Técnicos de dibujo y diseño, con conocimientos muy básicos de 3d (de Autocad o programas similares), o usuarios del módulo anterior 3dsMax 0, que quieran modelar productos y/o escenas. Cursos con un número muy reducido de alumnos

### PROGRAMA

1. Ajuste del interfaz
2. Establecimiento de unidades y organización en capas y grupos.
3. Herramientas de ajuste, alineación y copia.
4. Modelado con primitivas, formas y mallas.
5. Modelado de piezas industriales (mobiliario, sanitarios, ...).
6. Creación de ambientaciones con muros, puertas, ventanas, ...
7. Modelado con mallas polieditables y Superficies Nurbs
8. Objetos de composición, Booleanas, Solevados, ...).
9. Importación de Autocad.
10. Enlace de archivos con Referencias externas.

### DOCENTE

**José Fontelles Herranz**

Técnico en C.A.D.