



CURSO | CÓDIGO 26_275

AutoCAD 3D- Modelado y Representación Tridimensional (30 horas)

Del 3 de noviembre al 3 de diciembre de 2026 | Martes y jueves de 18:00 a 21:00 horas
475 € * (Bonificable 82%)

*Descuentos:

- Socios Enactio: 10%
- Socios Enactio Plus: 15%
- Estudiantes y desempleados: 10% (se requiere acreditarlo)

INSCRÍBETE

OBJETIVOS

- Aplicar técnicas avanzadas de modelado sólido y de superficies en entornos tridimensionales.
- Configurar materiales, luces y cámaras para la visualización técnica y presentaciones fotorrealistas.
- Vincular entornos 2D y 3D para generar documentación y planos de fabricación automatizados partir del modelo.

DESTINATARIOS

Usuarios con conocimientos previos de dibujo en dos dimensiones que necesiten dar el salto al entorno tridimensional. Especialmente enfocado a diseñadores e ingenieros que busquen generar modelos sólidos complejos, renders básicos para presentaciones comerciales y vistas constructivas derivadas de un modelo 3D.

DOCENTES

Antonio Rodríguez Esguerra

Diseñador Mecánico y Formador en CAD

Más de 15 años de experiencia en diseño mecánico, delineación industrial y desarrollo de maquinaria. Especialista en CAD 2D y 3D (AutoCAD, SolidWorks). Docente en Formación Profesional y programas de formación técnica para trabajadores y desempleados. Certificado en Docencia de la Formación Profesional para el Empleo (FPE). Experiencia en diseño industrial, planos constructivos, normalización, optimización de procesos y gestión técnica. Enfoque pedagógico basado en aprendizaje práctico y proyectos reales



CURSO | CÓDIGO 26_275

AutoCAD 3D- Modelado y Representación Tridimensional (30 horas)

PROGRAMA

- 1. Entorno 3D y Sólidos Primitivos:** Navegación tridimensional, control del Sistema de Coordenadas (SCP), creación de primitivas y operaciones booleanas (unión, diferencia e intersección).
- 2. Modelado Avanzado de Sólidos y Superficies:** Generación de geometría compleja por extrusión, revolución, barrido y solevación. Edición avanzada de caras, aristas y mallas.
- 3. Documentación Técnica Derivada:** Generación automática de vistas 2D (plantas, alzados, secciones y detalles) directamente a partir del modelo tridimensional.
- 4. Materiales, Iluminación y Render:** Aplicación y mapeado de texturas, configuración de luces (ambientales y fotométricas), cámaras y renderizado básico para presentaciones técnico-comerciales.

Enfoque pedagógico basado en aprendizaje práctico y proyectos reales.